

Campus: São José dos Campos		
Curso (s): Ciência da Computação, Bacharelado Interdisciplinar em Ciência e Tecnologia		
Unidade Curricular (UC): Projeto Orientado a Objetos		
Unidade Curricular (UC): Object-Oriented Design		
Código da UC: 5168		
Termo: Quinto Termo		Turno: Integral
UC: (X ) Fixa ( ) Eletiva ( ) Optativa	Oferecida como: (X) Disciplina ( ) Módulo ( ) Estágio ( ) Outro:	Oferta da UC: (X) Semestral ( ) Anual
Pré-Requisito (s) - Indicar Código e Nome (s) da (s) UC: 2471 - Programação Orientada a Objetos		
Carga horária total (em horas): 72h		
Carga horária teórica (em horas): 36h	Carga horária Prática (em horas): 36h	Carga horária de extensão (em horas, se houver): 0h
Ementa: Fundamentos de Projeto de Software; Modelagem Orientada a Objetos Utilizando UML e SysML; Modelos Arquiteturais; Componentes de Software; Reuso de Software; Padrões de Projeto.		
Bibliografia:		
<u>Básica:</u>		
1. GAMMA, Erich; HELM, Richard; JOHNSON, Ralph; VLISSIDES, John; SALGADO, Luiz A.m. Padrões de projeto: soluções reutilizáveis de software orientado a objetos. Porto Alegre: Bookman, 2007. 364 p. ISBN 9788573076103.		
2. BOOCH, Grady; RUMBAUGH, James; JACOBSON, Ivar. UML: guia do usuário. 2 ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2005. 474 p. ISBN 9788535217841.		
3. SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. 8.ed. São Paulo: Pearson, 2007. 552 p. ISBN 9788588639287.		
<u>Complementar:</u>		
1. LARMAN, Craig. Utilizando UML e padrões : uma introdução á análise e ao projeto orientados a objetos e desenvolvimento iterativo. Porto Alegre Bookman 2011 1 recurso online ISBN 9788577800476.		
2. WAZLAWICK, Raul Sidnei. Análise e projeto de sistemas de informação orientados a objetos. 3. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2015. 298 p. ISBN 9788535279849.		
3. MARTIN, Robert C.; FEATHERS, Michael C. Clean code: a handbook of agile software craftsmanship. Upper Saddle River, NJ: Prentice Hall, 2008. 431 p. ISBN 9780132350884.		