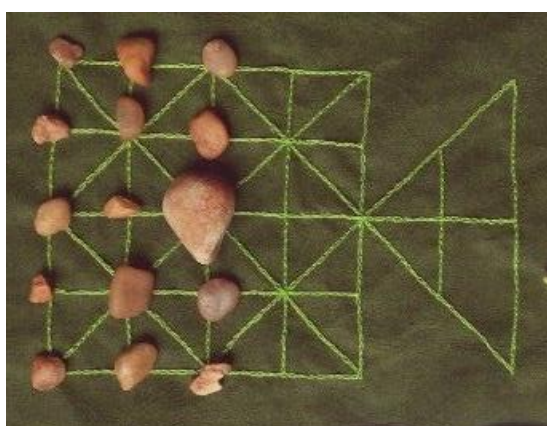
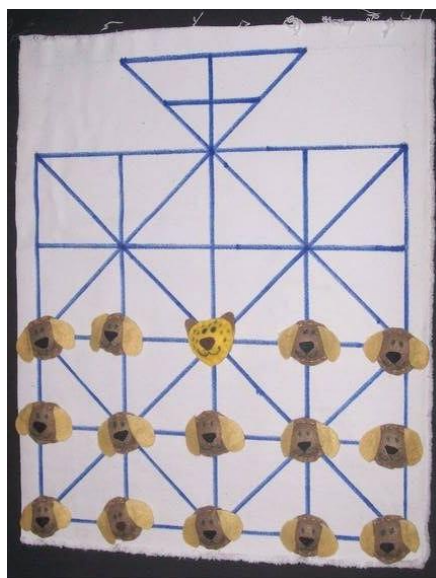


CRONOGRAMA	SEMANA DE  <b>27/07 e 28/07 - 2ªA</b>	
ATIVIDADE/PROPOSTA	EXPLICAÇÃO	DURAÇÃO
<p><b>ATIVIDADE/PROPOSTA</b></p> <p><b>Tema do Projeto Interdisciplinar</b> <b>“Matrizes Culturais do Brasil: indígenas e africanos”</b></p> <p>Oi turminha, esperamos que vocês estejam bem e tenham brincado bastante nas férias. Eu, professora Edileine, a professora Lucyane e a professora Fernanda estaremos juntas com vocês na construção das próximas atividades e encontros online.</p>	<p>Voltando ao nosso projeto interdisciplinar, vamos todos brincar como as <b>crianças indígenas</b> brincavam?</p> <p>E para começar vamos construir um jogo de tabuleiro, o <b>JOGO DA ONÇA</b>, que possui várias origens, sendo uma delas a dos Índios Bororo do Mato Grosso. Enquanto a professora Lucyane ajuda na construção do tabuleiro, eu vou dar idéias para a construção das peças: 1 onça e 14 cachorros.</p> <p>Não esqueçam que quem quiser poderá publicar as fotos das atividades.</p> <p><a href="https://www.facebook.com/atividadedeartes2020/artes.neipaulistinha@gmail.com">https://www.facebook.com/atividadedeartes2020/artes.neipaulistinha@gmail.com</a></p>	<p>2 aula (1h 40')</p>



Os índios jogam o **JOGO DA ONÇA** riscando o tabuleiro no chão de terra e usam pedras como peças, sendo a maior a onça.

Vocês podem usar botões, tampinhas, brinquedos ou desenhar suas peças, como no exemplo abaixo.



Desenhem suas peças em papel duro, ou no sulfite e depois recorte e cole em papel duro.  
Pesquise os desenhos na internet, em livros ou siga alguns exemplos abaixo:

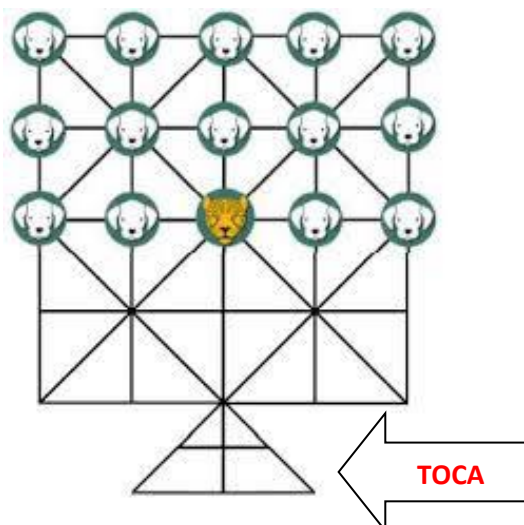


MODELOS DE ONÇA



MODELOS DE CACHORRO

A professora Fernanda vai explicar as Regras do Jogo da Onça:



1. Montem um tabuleiro (como a professora Lucyane explicou) e organizem as peças (que fizeram como a professora Edileine sugeriu) de acordo com o desenho acima. Uma peça representa a onça e as demais (catorze) representam os cachorros. Sendo 2 jogadores.

### 3. Como jogar

Decidam quem será a onça e quem representará os catorze cachorros.

A onça começa a partida deslocando-se para qualquer casa vizinha que esteja vazia, em qualquer direção. Depois é a vez de um dos cachorros se deslocar para uma casa vizinha vazia, também em qualquer direção.

A captura de um cachorro acontece quando a onça pula sobre ele para uma casa vazia, em qualquer direção (como acontece no jogo de damas). A onça pode fazer mais de uma captura em uma mesma jogada se for possível (também como acontece no jogo de damas).

A onça não pode ser capturada, apenas presa na toca, imobilizada, de modo que não possa mais se mover no tabuleiro.

### 4. Fim do jogo



Universidade Federal de São Paulo  
Reitoria  
Núcleo de Educação Infantil  
Escola Paulistinha de Educação



O jogo termina quando a onça consegue capturar seis cachorros, com vitória da onça, ou quando os cachorros conseguem prender a onça dentro da toca, com vitória do cachorro.

<http://www.palavrinhas.org/2019/10/regras-do-jogo-da-onca-1.html>

**Vídeos indicados no youtube:**

<https://www.youtube.com/watch?v=NJFtAzorA-Y>

<https://www.youtube.com/watch?v=j23j-7V7BWk&t=60s>

<https://www.youtube.com/watch?v=xAY-UtPzEhw>