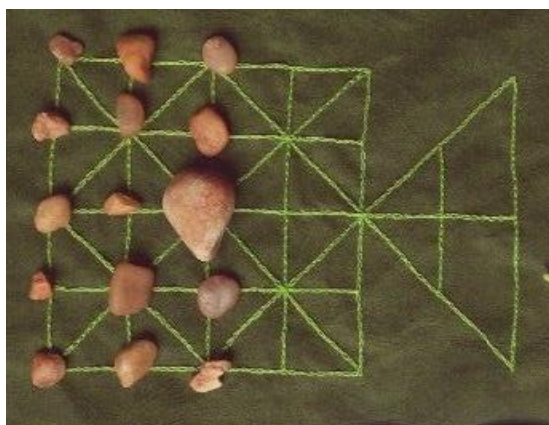
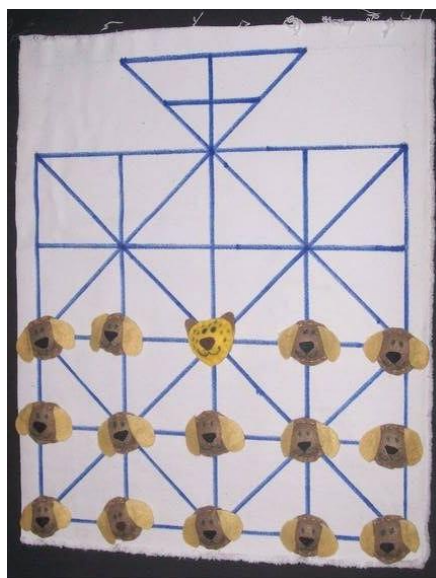


CRONOGRAMA	SEMANA DE 27/07 e 31/07 5ºB	
ATIVIDADE/PROPOSTA	EXPLICAÇÃO	DURAÇÃO
<p>ATIVIDADE/PROPOSTA</p> <p>Tema do Projeto Interdisciplinar “Matrizes Culturais do Brasil: indígenas e africanos”</p> <p>Oi turminha, esperamos que vocês estejam bem e tenham brincado bastante nas férias. Eu, professora Edileine, a professora Lucyane e a professora Fernanda estaremos juntas com vocês na construção das próximas atividades e encontros online.</p>	<p>Voltando ao nosso projeto interdisciplinar, vamos todos brincar como as crianças indígenas brincavam?</p> <p>E para começar vamos construir um jogo de tabuleiro, o JOGO DA ONÇA, que possui várias origens, sendo uma delas a dos Índios Bororo do Mato Grosso. Enquanto a professora Lucyane ajuda na construção do tabuleiro, eu vou dar idéias para a construção das peças: 1 onça e 14 cachorros.</p> <p>Não esqueçam que quem quiser poderá publicar as fotos das atividades.</p> <p>https://www.facebook.com/atividadeartedeartes2020/artes.neipaulistinha@gmail.com</p>	<p>2 aula (1h 40')</p>



Os índios jogam o **JOGO DA ONÇA** riscando o tabuleiro no chão de terra e usam pedras e usam pedras, sendo a maior a onça.

Vocês podem usar botões, tampinhas, brinquedos ou desenhar suas peças, como no exemplo abaixo.



Desenhem suas peças em papel duro, ou no sulfite e depois recorte e cole em papel duro.
Pesquise os desenhos na internet, em livros ou siga alguns exemplos abaixo:

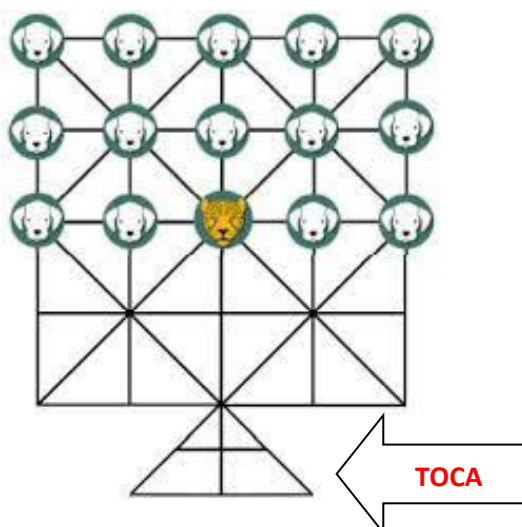


MODELOS DE ONÇA



MODELOS DE CACHORRO

A professora Fernanda vai explicar as Regras do Jogo da Onça:



1. Montem um tabuleiro (como a professora Lucyane explicou) e organizem as peças (que fizeram como a professora Edileine sugeriu) de acordo com o desenho acima. Uma peça representa a onça e as demais (catorze) representam os cachorros. Sendo 2 jogadores.

3. Como jogar

Decidam quem será a onça e quem representará os catorze cachorros.

A onça começa a partida deslocando-se para qualquer casa vizinha que esteja vazia, em qualquer direção. Depois é a vez de um dos cachorros se deslocar para uma casa vizinha vazia, também em qualquer direção.

A captura de um cachorro acontece quando a onça pula sobre ele para uma casa vazia, em qualquer direção (como acontece no jogo de damas). A onça pode fazer mais de uma captura em uma mesma jogada se for possível (também como acontece no jogo de damas).

A onça não pode ser capturada, apenas presa na toca, imobilizada, de modo que não possa mais se mover no tabuleiro.

4. Fim do jogo



Universidade Federal de São Paulo
Reitoria
Núcleo de Educação Infantil
Escola Paulistinha de Educação



O jogo termina quando a onça consegue capturar seis cachorros, com vitória da onça, ou quando os cachorros conseguem prender a onça dentro da toca, com vitória do cachorro.

<http://www.palavrinhas.org/2019/10/regras-do-jogo-da-onca-1.html>

Vídeos indicados no youtube:

<https://www.youtube.com/watch?v=NJFtAzorA-Y>

<https://www.youtube.com/watch?v=j23j-7V7BWk&t=60s>

<https://www.youtube.com/watch?v=xAY-UtPzEhw>